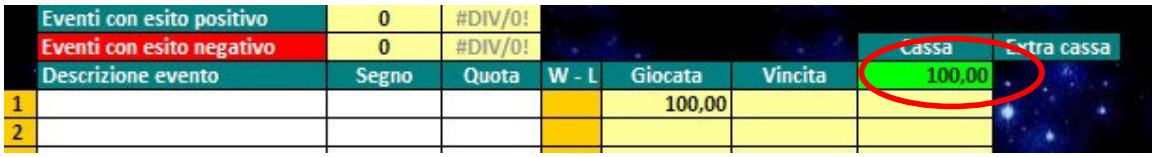
Guida MultiMasaniello

© by betterbet.net 2007 (www.betterbet.net - http://bet.forumfree.net/)

Nel mondo del betting è ben conosciuto da tempo, esattamente dal 2002, anno in cui Massimo Mondò ebbe l'intuizione e Ciro Masaniello ne realizzò l'algoritmo di calcolo. Lo scopo del metodo, come riportato dagli autori, è quello di ottenere rendimenti superiori rispetto alle giocate tradizionali "a combinazione" a parità di eventi indovinati; unica condizione è quella che gli eventi non si svolgano contemporaneamente ma in successione.
Naturalmente tale maggior rendimento ha un prezzo, che consiste nella perdita totale della cassa qualora non vengano rispettate le condizioni minime impostate di sortita degli eventi.
Se ad esempio giocassimo sei singole a quota 2.00, prendendone 3/6 avremmo un utile pari a zero; le stesse sortite col Masaniello ci darebbero comunque un utile del 52%.
Inizialmente fu ideato per un massimo di sei eventi e successivamente esteso sia nel numero di eventi che nelle funzionalità.
Recentemente è ritornato in grande spolvero grazie al gran contributo di Domenico (Minguccio69) che lo ha portato ad un numero molto più grande di eventi ma che sopratutto ha reso possibile variare "in corsa" numero totale di eventi, numero di sortite richieste e quote degli eventi rendendolo adattabile alle situazioni contingenti che si vengono man mano a creare.
Grazie a Renato (Redblue) Il MULTIMASANIELLO DELUXE 6x100 consente di seguire sino a 6 progressioni da 100 eventi contemporaneamente avendo sempre sotto controllo la situazione generale del bilancio.
Infatti la pagina iniziale è proprio denominata "Bilancio" e sintetizza la situazione di tutte le progressioni in corso con un riepilogo globale alla destra del foglio.

I fogli riguardanti le singole progressioni sono nominati come: Multimasaniello1, Multimasaniello2, ……., Multimasaniello6.

Per ogni progressione si voglia seguire, si stabilisce una cassa iniziale che rappresenta anche la massima perdita certa conseguibile per quella progressione.



Si inseriscono gli eventi, i segni e le quote che si intende pronosticare, gli stessi si dovranno svolgere non in contemporanea ma in successione. Esempio: Milan – Juventus 10/11 ore 15.00 ; Roma – Lazio 10/11 ore 20.30 ; Sampdoria – Genoa 11/11 ore 15.00 … e così via…

Obbligatorio è l'inserimento delle quote.

	Eventi con esito positivo	0	#DIV/0!	
	Eventi con esito negativo	0	#DIV/0!	
	Descrizione evento	Segno	Quota	W - L
1	milan - juventus	x	3,30	
2	roma - lazio	x	3,15	
3	sampdoria - genoa	x	3,10	
4	brescia - mantova	x	2,90	
5	roma - real madrid	x	3,20	
6	inter - manchester u.	x	3,10	
7	milan - bayern	x	3,15	
8	udinese - livorno	x	3,40	
9	siena - parma	x	3,10	
10	reggina fiorentina	x	3,30	
11				

Si stabilisce quindi il numero di eventi che si pensa/spera di poter pronosticare esattamente:

Numero totale degli eventi in gioco	10
Numero minimo degli eventi attesi	3

Premiamo il pulsante "Aggiorna Quote":

Riepilogo Rendimento Metodo	
Vincita Totale	#VALORE!
Rendimento Totale (Q_Tot)	#VALORE!
Utile Netto	#VALORE!

Aggiorna quote

In funzione di ciò la routine calcola la prima puntata da effettuare:

	Descrizione evento	Segno	Quota	W - L	Giocata	Vincita	100,00
1	milan - juventus	x	3,30		11,52		
2	roma - lazio	x	3,15				

ed inoltre la quota totale e quindi la vincita ottenibile:

Riepilogo Rendimento Metodo	
Vincita Totale	151,78
Rendimento Totale (Q_Tot)	1,52
Utile Netto	51,78

Riassumendo la tabella ci dice che con i parametri da noi impostati: con una cassa di 100 euro, se riusciamo a indovinare 3 partite delle 10 indicate otterremo un rendimento (quota totale) dell' 1.52 pari ad un utile netto di 51.78 euro. In caso contrario (0 - 1 oppure 2 partite indovinate) la cassa è persa. Naturalmente maggiore è il numero di eventi attesi richiesti sul totale e maggiore sarà la vincita ottenuta con conseguente incremento del fattore rischio.
Una volta concluso un evento, andiamo a selezionare dal corrispondente menù a tendina il valore 0 (perso) oppure 1 (vinto). Automaticamente il software elaborerà la puntata per il successivo evento:

	Descrizione evento	Segno	Quota	W - L	Giocata	Vincita	100,00
1	milan - juventus	x	3,30	0	11,52	0,00	88,48
2	roma - lazio	x	3,15		13,75		
3	sampdoria - genoa	x	3,10				

La routine termina: o per raggiungimento dell'obiettivo:

	Eventi con esito positivo	3	42,86%					
	Eventi con esito negativo	4	57,14%				Cassa	Extra cassa
	Descrizione evento	Segno	Quota	W - L	Giocata	Vincita	100,00	
1	milan - juventus	x	3,30	0	11,52	0,00	88,48	Progressione in corso
2	roma - lazio	x	3,15	1	13,75	43,32	118,05	Progressione in corso
3	sampdoria - genoa	x	3,10	0	11,04	0,00	107,01	Progressione in corso
4	brescia - mantova	x	2,90	0	15,10	0,00	91,90	Progressione in corso
5	roma - real madrid	x	3,20	0	16,58	0,00	75,32	Progressione in corso
6	inter - manchester u.	x	3,10	1	19,97	61,89	117,25	Progressione in corso
7	milan - bayern	x	3,15	1	16,06	50,58	151,78	Progressione Terminata
8	udinese - livorno	x	3,40		151,78			
9	siena - parma	x	3,10					
10	reggina fiorentina	x	3,30					
11								

oppure per mancato raggiungimento dello stesso con conseguente perdita della cassa iniziale:

	Eventi con esito positivo	2	20,00%					
	Eventi con esito negativo	8	80,00%				Cassa	Extra cassa
	Descrizione evento	Segno	Quota	W - L	Giocata	Vincita	100,00	
1	milan - juventus	x	3,30	0	11,52	0,00	88,48	Progressione in corso
2	roma - lazio	x	3,15	1	13,75	43,32	118,05	Progressione in corso
3	sampdoria - genoa	x	3,10	0	11,04	0,00	107,01	Progressione in corso
4	brescia - mantova	x	2,90	0	15,10	0,00	91,90	Progressione in corso
5	roma - real madrid	x	3,20	0	16,58	0,00	75,32	Progressione in corso
6	inter - manchester u.	x	3,10	1	19,97	61,89	117,25	Progressione in corso
7	milan - bayern	x	3,15	0	16,06	0,00	101,19	Progressione in corso
8	udinese - livorno	x	3,40	0	21,08	0,00	80,12	Progressione in corso
9	siena - parma	x	3,10	0	34,12	0,00	45,99	Progressione in corso
10	reggina fiorentina	x	3,30	0	45,99	0,00	0,00	Progressione Terminata
11					0,00			

Negli anni, il metodo è stato a volte un po' trascurato dai giocatori avendo alcune rigidità oggettive, e in particolare la necessità di sapere in anticipo le quote, il numero degli eventi da giocare e l'impossibilità di modificarli.
L'indiscussa validità del metodo ha però fornito la spinta per la sua evoluzione fino allo "stato dell'arte" attuale costituito dal Masaniello DeLuxe, che racchiude oggi un insieme di migliorie che lo rendono estremamente flessibile e adatto alle più svariate applicazioni, dal betting al Lotto alla Roulette e ovunque sia richiesto un efficace "money management".
Una vera arma da guerra nella lotta ai bookmakers, ma come tutte le armi, dalle più semplici alle più complesse, bisogna saperla utilizzare con criterio e buon senso!

LE FUNZIONI AVANZATE

Variazione quote. Immaginiamo che magari al secondo colpo (evento) la quota da noi impostata di 3.15 varia e diventa 2.90 e allora sostituiamo la quota e premiamo su "*Aggiorna Quote*":

	Eventi con esito positivo	0	0,00%			
	Eventi con esito negativo	1	100,00%			
	Descrizione evento	Segno	Quota	W - L	Giocata	Vinci
1	milan - juventus	x	3,30	0	11,52	
2	roma - lazio	x	2,90		14,74	
3	sampdoria - genoa	x	3,10			
4	brescia - mantova	x	2,90			
5	roma - real madrid	x	3,20			

Riepilogo Rendimento Metodo	
Vincita Totale	149,77
Rendimento Totale (Q_Tot)	1,50
Utile Netto	49,77

Aggiorna quote

Le puntate precedenti non vengono modificate, ma la puntata del secondo evento sì (diciamo che diminuendo la quota rispetto all'originale la puntata aumenta di un po' e il rendimento totale della progressione si abbassa. Se la quota che andiamo a sostituire fosse più alta, naturalmente, succederebbe l'inverso (puntata più bassa e rendimento globale più alto). In questo esempio si vede che il rendimento scende da @1.52 a @1.50
Se ad esempio avevamo impostato un 5 eventi indovinati su 10, tutti a quota 2, il rendimento è 1.61 (con 10€ di cassa iniziale se ne vincevano 6.05 (10+6.05 = 16.05)) ma se al posto di un 2.00 inseriamo un 1.88 allora il rendimento scende a 1.59.

Variazione numero minimo eventi attesi. Eccezionale è poter cambiare in corso d'opera il numero minimo degli eventi attesi rispetto agli esiti totali programmati. Se ad esempio iniziamo una progressione 5/10 e i primi 4 eventi sono subito favorevoli potremmo aumentare a 6 il numero minimo degli eventi attesi aumentando automaticamente il rendimento della progressione che diventa 6/10. Viceversa, se i primi eventi sono sfavorevoli potremmo diminuire a 4 il numero minimo degli eventi attesi accontentandoci di un minore rendimento della progressione che diventa 4/10. In questi casi ovviamente dobbiamo fissare le giocate già fatte premendo **PRIMA** il pulsante "*Aggiorna quote*" e poi procedendo alla variazione del numero degli eventi.

Esempio: dopo sole tre partite ne abbiamo già indovinate due e quindi pensiamo di avere buone probabilità di prenderne più delle tre iniziali, per cui decidiamo di portare la progressione a 4/10

	Eventi con esito positivo	2	66,67%					
	Eventi con esito negativo	1	33,33%				Cassa	Extra cassa
	Descrizione evento	Segno	Quota	W - L	Giocata	Vincita	100,00	
1	milan - juventus	x	3,30	1	11,52	38,01	126,49	Progressione in corso
2	roma -lazio	x	3,15	0	8,44	0,00	118,05	Progressione in corso
3	sampdoria - genoa	x	3,10	1	11,04	34,24	141,24	Progressione in corso
4	brescia - mantova	x	2,90		5,54			Progressione in corso
5	roma - real madrid	x	3,20					
6	inter - manchester u.	x	3,10					
7	milan - bayern	x	3,15					
8	udinese - livorno	x	3,40					
9	siena - parma	x	3,10					
10	reggina - fiorentina	x	3,30					

Premiamo allora il pulsante "*Aggiorna quote*" e portiamo gli eventi a quattro, col rendimento che diventa @2.00:

Numero totale degli eventi in gioco	10
Numero minimo degli eventi attesi	4

Riepilogo Rendimento Metodo	
Vincita Totale	200,33
Rendimento Totale (Q_Tot)	2,00
Utile Netto	100,33

Il quadro delle puntate diventa il seguente:

	Eventi con esito positivo	2	66,67%					
	Eventi con esito negativo	1	33,33%				Cassa	Extra cassa
	Descrizione evento	Segno	Quota	W - L	Giocata	Vincita	100,00	
1	milan - juventus	x	3,30	1	11,52	38,01	126,49	Progressione in corso
2	roma -lazio	x	3,15	0	8,44	0,00	118,05	Progressione in corso
3	sampdoria - genoa	x	3,10	1	11,04	34,24	141,24	Progressione in corso
4	brescia - mantova	x	2,90		19,93			Progressione in corso
5	roma - real madrid	x	3,20					
6	inter - manchester u.	x	3,10					
7	milan - bayern	x	3,15					
8	udinese - livorno	x	3,40					
9	siena - parma	x	3,10					
10	reggina - fiorentina	x	3,30					

Come si può notare, le prime tre già giocate restano "congelate" mentre la quarta è variata in seguito alla modifica operata sul numero di eventi attesi.
La stessa procedura va applicata in caso di diminuzione del numero di eventi da indovinare.

Allunga progressione. Accade spesso che gli eventi non sortiscano nel modo sperato e ci si trova in quella zona critica in cui ci sono concessi ancora 1-2 errori, oltre i quali il pronostico globale fallisce e ci si troverebbe a perdere la cassa.
In questi casi il programma si fa carico di avvisarci e consigliarci di allungare la progressione ed eventualmente il numero di eventi attesi.
Immaginiamo la seguente situazione: siamo arrivati alla settima partita con solo due prese, ed essendo impostati a 5/10 basta un altro errore per far fallire la progressione:

	Eventi con esito positivo	2	28,57%					
	Eventi con esito negativo	5	71,43%				Cassa	Extra cassa
	Descrizione evento	Segno	Quota	W - L	Giocata	Vincita	100,00	
1		pari	1,95	1	18,75	36,56	117,81	Progression
2		pari	1,95	0	16,25	0,00	101,56	Progression
3		pari	1,95	1	20,84	40,65	121,36	Progression
4		pari	1,95	0	17,42	0,00	103,94	Progression
5		pari	1,95	0	23,84	0,00	80,11	Progression
6		pari	1,95	0	29,36	0,00	50,75	Progression
7		pari	1,95	0	30,13	0,00	20,62	Progression
8		pari	1,95		20,62			Progression
9		pari	1,95					
10		pari	1,95					

Il programma ci avvisa del pericolo sia nel masa specifico che nel bilancio, nella relativa colonna:

Numero totale degli eventi in gioco	10
Numero minimo degli eventi attesi	5

E' consigliabile allungare la progressione

Riepilogo Rendimento Metodo	
Vincita Totale	152,87
Rendimento Totale (Q_Tot)	1,53
Utile Netto	52,87

Mantieni Rendimento costante

Aggiorna quote

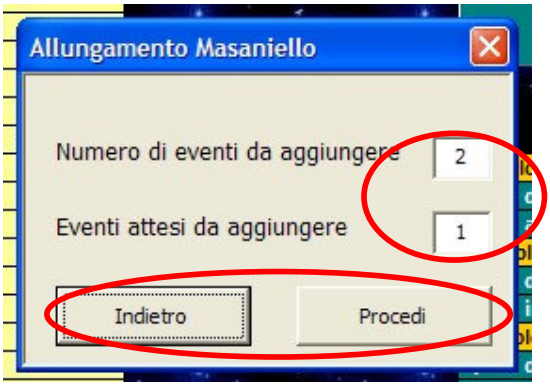
Allunga progressione

Masaniello 2	
Cassa	100,00
Formato	5/10
Quota totale	1,53
Utile Max	52,87

E' consigliabile allungare la progressione

Giocata	Vincita	Cassa
18,75	36,56	117,81
16,25	0,00	101,56
20,84	40,65	121,36
17,42	0,00	103,94
23,84	0,00	80,11
29,36	0,00	50,75
30,13	0,00	20,62
20,62		

Decidiamo di accettare il consiglio e premiamo il pulsante "*Allunga progressione*"; ci apparirà la seguente schermata in cui scegliamo quanti eventi e quanti attesi aggiungere a quelli iniziali:



Scegliamo per esempio l'impostazione di default nella figura sopra e premiamo "*Procedi*" (oppure "*Indietro*" se cambiamo idea). Il risultato dell'operazione complessiva è il seguente:

	Eventi con esito positivo	2	28,57%					
	Eventi con esito negativo	5	71,43%				Cassa	Extra cassa
	Descrizione evento	Segno	Quota	W - L	Giocata	Vincita	100,00	
1		pari	1,95	1	18,75	36,56	117,81	Progressione
2		pari	1,95	0	16,25	0,00	101,56	Progressione
3		pari	1,95	1	20,84	40,65	121,36	Progressione
4		pari	1,95	0	17,42	0,00	103,94	Progressione
5		pari	1,95	0	23,84	0,00	80,11	Progressione
6		pari	1,95	0	29,36	0,00	50,75	Progressione
7		pari	1,95	0	30,13	0,00	20,62	Progressione
8		pari	1,95		13,62			Progressione
9		pari	1,95					
10		pari	1,95					
11			1,95					
12			1,95					

Numero totale degli eventi in gioco	12
Numero minimo degli eventi attesi	6

Come si vede in figura gli eventi sono stati portati a dodici e quelli attesi a sei; purtroppo però la quota globale si è ridotta a @1.01 essendo la cassa rimasta costante e ormai quasi consumata:

Riepilogo Rendimento Metodo	
Vincita Totale	101,09
Rendimento Totale (Q_Tot)	1,01
Utile Netto	1,09

Per ovviare a questo fatto possiamo chiedere di mantenere il rendimento pressoché costante premendo prima di effettuare l'allungamento il tasto "*Mantieni Rendimento Costante*" come nell'immagine sotto:

Riepilogo Rendimento Metodo	
Vincita Totale	166,13
Rendimento Totale (Q_Tot)	1,47
Utile Netto	52,87

Mantieni Rendimento costante

Come si può vedere la resa è rimasta quasi uguale a quella iniziale di 1.53 e il risultato è il seguente:

	Eventi con esito positivo	2	28,57%					
	Eventi con esito negativo	5	71,43%				Cassa	Extra cassa
	Descrizione evento	Segno	Quota	W - L	Giocata	Vincita	100,00	13,26
1		pari	1,95	1	18,75	36,56	131,87	Progressione
2		pari	1,95	0	16,25	0,00	114,83	Progressione
3		pari	1,95	1	20,84	40,65	134,63	Progressione
4		pari	1,95	0	17,42	0,00	117,21	Progressione
5		pari	1,95	0	23,84	0,00	93,37	Progressione
6		pari	1,95	0	29,36	0,00	64,01	Progressione
7		pari	1,95	0	30,13	0,00	33,88	Progressione
8		pari	1,95		22,39			Progressione
9		pari	1,95					
10		pari	1,95					
11			1,95					
12			1,95					

La puntata successiva deve necessariamente aumentare per conseguire questo scopo, il che richiede un aumento della cassa di 13,26 €, evidenziati nella casella "*Extra cassa*".

In certi casi, specie con quote alte l'allungamento a resa costante può portare addirittura a diminuzioni della cassa, evidenziate col segno meno nella casella di cui sopra.

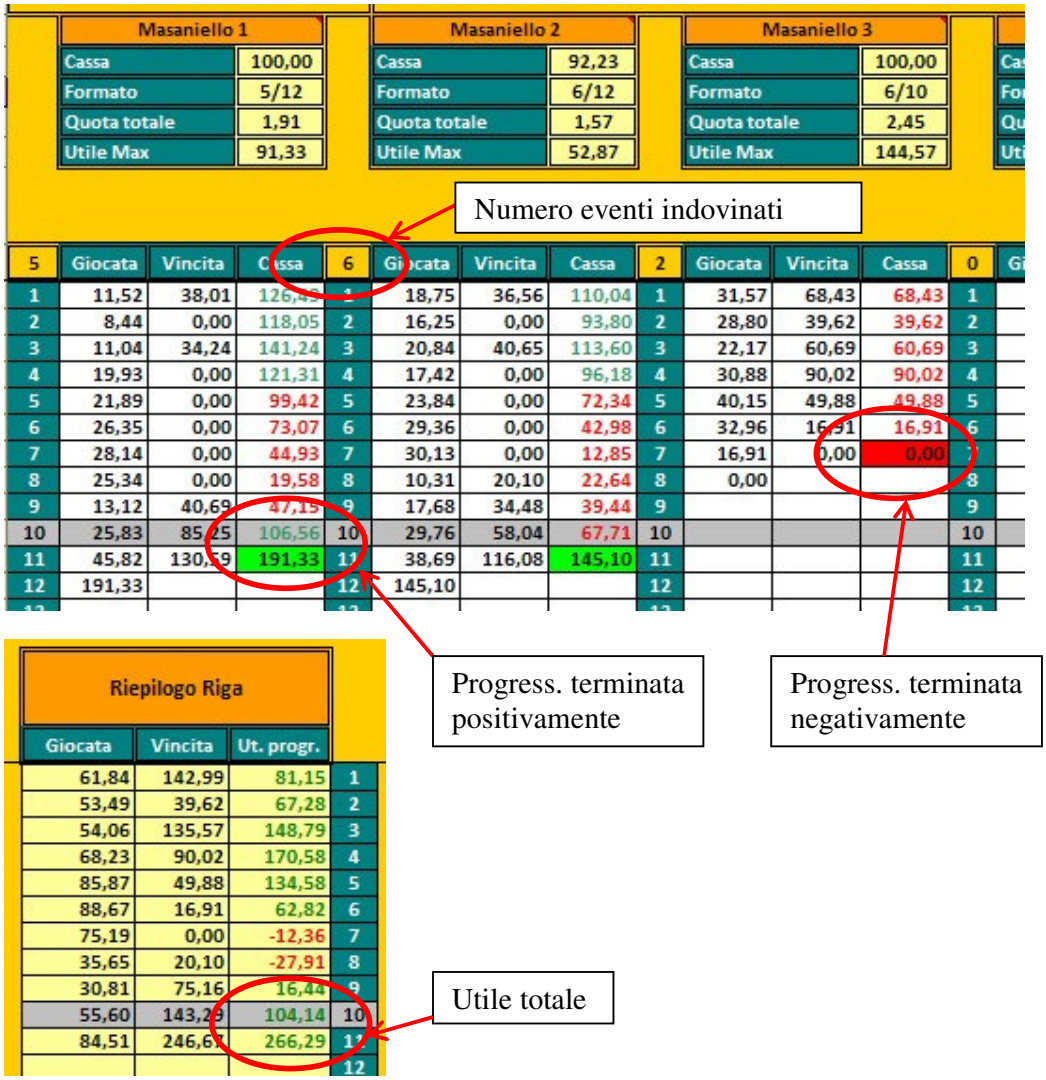
Come si può notare dalle immagini, quando si "allunga", il programma imposta automaticamente le quote dei nuovi eventi uguali a quella dell'ultima riga per poter eseguire i calcoli necessari. Se si vogliono modificare bisogna dopo impostare i valori desiderati e premere come al solito "*Aggiorna quote*".

Utility Betfair. Sono un comodo ausilio per il calcolo delle quote al netto delle commissioni, per l'inversione di una quota Lay in Back e per il calcolo dell'utile di una giocata Lay, data la quota e la responsabilità. Il loro uso è intuitivo

Betfair	
Calcolo della quota al netto delle commissioni	
Quota da giocare in BACK	1,74
Quota al netto delle commissioni	1,70
Calcolo di inversione della quota LAY in BACK	
Quota da giocare in LAY	2,35
Quota inversa BACK	1,74
Calcolo dell' utile da inserire nella giocata LAY	
Quota da giocare in LAY	2,42
Importo della giocata (responsabilità)	6,11
Utile da richiedere	4,30

Altri comandi. Il tasto rosso "*Azzera tutti…*" cancella tutti i dati immessi e calcolati e ripristina la progressione allo stato iniziale. Il tasto "*Vai al bilancio*" porta direttamente alla pagina bilancio

Il Bilancio. E' la pagina di apertura del programma e ha la funzione di monitorare costantemente l'andamento dei giochi. La sua funzione è fondamentale soprattutto quando si hanno più progressioni in corso e permette di capirne con un colpo d'occhio l'evoluzione.



Cliccando su Masaniello 1, Masaniello 2, …. si viene portati immediatamente alla progressione desiderata.
Il tasto rosso sulla destra provoca l'azzeramento globale di tutte le progressioni e le ripristina allo stato iniziale chiedendone prima conferma.

Ringrazio il caro amico Renato (redblue) per il prezioso aiuto fornito nella stesura di questa guida che spero possa essere uno strumento utile per tutti gli appassionati di scommesse e di questo favoloso software : il MultiMasaniello

Betterbet

Per altre delucidazioni e chiarimenti si rimanda al forum di **betterbet.net** → **http://bet.forumfree.net/** e alle relative discussioni